

经济与管理系

“金融科技应用技能”赛项竞赛规程

一、赛项名称

“金融科技应用技能”赛项。

二、时间地点

2022年5月22日至28日

地点：国贸实训室

三、竞赛目的

贯彻《国家职业教育改革实施方案》和《职业教育提质培优行动计划（2020—2023年）》的要求，紧扣当前职业院校金融类专业的教学实际，推进金融类专业“教、学、做、考、赛”相结合的教学改革，促进产教融合、校企合作，持续提高金融职业教育教学质量的重要举措。通过该项比赛，加快推动学科专业与产业需求精准对接，前瞻谋划，先行先试；推动形成学科专业调整、招生计划、人才培养与产业需求的联动机制。

四、参赛对象

经管系金融科技、工商管理、会计等相关专业学生。

五、竞赛内容

竞赛内容包括：“金融科技基础知识”竞赛、“创新金融业务”竞赛。

（一）“金融科技基础知识”竞赛

“金融科技基础知识”竞赛主要考核选手对金融科技知识、金融基础知识、互联网消费金融、互联网征信、反金融诈骗、大数据金融、第三方支付、互联网银行、互联网保险、互联网基金销售知识的掌握情况等。

（二）“创新金融业务”竞赛

“创新金融业务”竞赛主要考核选手对金融科技行业业态运营所需的操作技能的掌握情况，包括“第三方支付”“互联网银行”“互联网保险”“互联网基金销售”“大数据金融”“互联网消费金融”“互联网征信”“反金融诈骗”等。要求每支代表队的每名竞赛选手都需要操作该竞赛项目，重点考核选手对创新金融业务的运营能力。本竞赛环节要求参赛选手分别担任团队角色，共同完成创新金融业务运营任务。

六、竞赛方式

本竞赛为团队赛。

七、评分标准

金融科技基础知识模块：通过智盛金融科技应用技能（创新金融）竞赛平台 V1.0 进行竞赛，系统自动评分。成绩占总成绩 25%；

创新金融业务模块：通过智盛金融科技应用技能（创新金融）竞赛平台 V1.0 进行竞赛，系统自动评分。成绩占总成绩 75%。

八、技术规范

赛项竞赛内容符合国内金融机构业务技术规范，竞赛软件平台采用

符合相关行业技术标准、业务流程、业务规范设计。

（一）B/S 构架

竞赛平台采用 B/S 构架，可通过局域网或互联网连接登录使用。

（二）三层结构

软件的设计包括数据库层、应用服务器层、操作层。系统扩展能力强，可以满足上百个小组或数千人同时竞赛。

（三）数据库

软件后台采用 SQL Server 2008 R2 专业数据库系统，数据安全性较高。

九、奖项设置

竞赛团体奖的设定约为：一等奖 1 项，二等奖 1 项，三等奖 1 项。